

SDL/EP:N PIIRISARJASÄÄNNÖT

1. JOUKKUE

- 1.1** Joukkueen on kuuluttava Suomen Dartsliiton Eteläisen piirin alaiseen jäsenkerhoon.
- 1.2** Sarjaan voi osallistua joukkue/kerho (1- ,2- jne. joukkue).
- 1.3** Miesten joukkueeseen kuuluu kerralla neljä (4) pelaajaa ja naisten joukkueeseen kolme (3) pelaajaa.
- 1.4** Ottelun voi pelata vain yhden kerran, jos yksi pelaaja puuttuu. Tällöin puuttuvan pelaajan pelit tuomitaan hävityksi vastustajalle. Mikäli joukkue on toisen kerran vajaalukuinen, ottelua ei pelata ja joukkue luopuu sarjasta.
- 1.5** Piirisarjaan osallistuvalla pelaajalla täytyy olla voimassa oleva SDL:n kilpailukortti. Kilpailukortti on esitettävä ottelun yhteydessä vaadittaessa.
- 1.6** Miesten joukkueessa voi heittää nainen/naisia.

2. OTTELU

- 2.1** Miesten sarjassa ottelussa on 10 peliä. Jos tilanne 10 pelin jälkeen on tasan, pelataan jatkopeli. Jokainen peli on **501 parempi kolmesta**.
- 2.2** Pelijärjestys: 1-1, 2-2, 1/2-3/4, 3-3, 4-4, 1-2, 2-1, 3/4-1/2, 3-4 ja 4-3. Mahdollinen jatkopeli on paripeli 1/3 – 1/3. Kotijoukkueen ja samalla ensimmäisen pelin aloittaja on vasemmalla. Mahdollisen kolmannen erän aloittaa ensimmäisen erän aloittaja.
- 2.3** Naisten sarjassa ottelussa on 8 peliä. Jos tilanne 8 pelin jälkeen on tasan, pelataan jatkopeli. Jokainen peli on **501 parempi kolmesta**.
- 2.4** Naisten pelijärjestys on: 1-2, 2-1, 3-3, 1/2-1/2, 3-1, 1-3, 2-2, 1/3-1/3. Mahdollinen jatkopeli on ns. jonopeli 1/2/3 – 1/2/3. Kotijoukkueen ja samalla ensimmäisen pelin aloittaja on vasemmalla. Mahdollisen kolmannen erän aloittaa ensimmäisen erän aloittaja.
- 2.5** Pelaajien heittojärjestys nimetään ennen ottelun alkua. Vierasjoukkue nimeää ensin omat pelaajansa ja heittojärjestyksensä ennen kotijoukkuetta. Ottelun puolivälissä joukkueen yhden heittäjän saa vaihtaa ilmoittamalla vaihtopelaajan nimen ja pelipaikan numeron viimeistään välittömästi ottelun 4.(naisten sarja) tai 5.(miesten sarja) pelin päätyttyä. Pari- ja jonopeleissä parin tai joukkueen heittojärjestys on kohdan 2.4 pelijärjestyksen mukainen, esimerkiksi 1/2 tarkoittaa että pelaaja 1 heittää jokaisessa erässä parin ensimmäisen vuoron.
- 2.6** Kotijoukkue aloittaa parittomat pelit ja vierasjoukkue parilliset pelit ottelun puoleen väliin saakka. Tämän jälkeen vierasjoukkue aloittaa parittomat pelit ja kotijoukkue parilliset pelit. Mahdollisen jatkopelin aloittava joukkue ratkaistaan keskustaheitolla.
- 2.7** Tasapelit eivät ole mahdollisia.

3. SIIRTYMINEN JOUKKUEESTA TOISEEN

3.1 Joukkueiden keskinäinen järjestys ilmoitetaan joukkueen nimen perässä olevalla järjestysnumerolla. Pelaaja voi aina siirtyä saman kerhon alemmasta joukkueesta ylempään joukkueeseen. (Esim. 2-joukkueesta 1-joukkueeseen). Ylemmästä joukkueesta alempaan joukkueeseen (1-joukkueesta 2-joukkueeseen) voi siirtyä vain yksi pelaaja / kierros. Sääntö pätee myös samalla sarjatasolla tai lohossa pelattaessa.

3.2 Pelaaja voi edustaa vain yhtä kerhoa kilpailukauden aikana.

3.3 Mikäli joukkue rikkoo pykälää 3.1, tuomitaan edustuskelvottoman pelaajan pelit vastustajalle. Edustuskelpoiseksi tulkitaan siirtyneistä pelaajista se, jonka peli kyseisessä ottelussa on pöytäkirjassa ensimmäisenä. Jos sama joukkue rikkoo pykälää 3.1 toistamiseen samalla kaudella, joukkue hylätään sarjasta ja joukkueen ottelut mitätöidään.

3.4 Mikäli joukkue rikkoo pykälää 3.2, tuomitaan edustuskelvottoman pelaajan pelit vastustajalle. Samalla pelaaja menettää oikeuden pelata ko. kauden aikana sarjassa.

4. PISTEET

4.1 Jokaisesta voitetusta pelistä, ei kuitenkaan jatkopelistä, saa yhden (1) pisteen, koko ottelun voitosta kaksi (2) bonuspistettä ja jatkopelin sisältäneestä hävitystä ottelusta yhden (1) bonuspisteen.

4.2 Pisteiden ollessa tasan ratkaisee sijoituksen keskinäinen ottelu.

4.3 Mikäli tasapisteissä on kolme tai useampi joukkue ja näiden keskinäisten otteluiden voittoja on kullakin yhtä monta, ratkaisee ensin bonuspisteiden määrä sitten voitettujen otteluiden määrä ja viimeisenä voitettujen ja hävittyjen pelien erotus. Mikäli vieläkin kaksi joukkuetta on tasoissa, sijoitus jaetaan, paitsi jos kyseessä on sarjasta nousu tai putoaminen, jolloin pelataan uusintaottelu.

4.4 Mestaruudesta pelataan aina uusintaottelu tai -ottelut.

4.5 Sarjasta luopuneen joukkueen ottelut mitätöidään.

5. NOUSIJAT JA PUTOAJAT

5.1 Ylemmältä sarjatasolta putoaa vastaava määrä joukkueita kuin alemmalla tasolla on lohkoja, jolloin alemman tason lohkoittajat nousevat ylemmälle sarjatasolle. Mikäli alemmalla sarjatasolla on vähemmän lohkoja kuin ylemmällä, putoaa ylemmältä sarjatasolta lohkojen huonoimmat joukkueet ja alemmalta sarjatasolta nousee vastaava määrä joukkueita ylemmälle tasolle.

5.2 Luovuttanut joukkue putoaa sarjaporrasta alemmaksi ja lasketaan mukaan yhtenä putoajana kauden lopussa.

5.3 Kilpailusihteerillä on oikeus muuttaa lohkojakoa siten että joukkuemäärät lohkoissa ovat toimivia, tarvittaessa myös lisätä tai vähentää sarjatasoja.

6. OTTELUN SOPIMINEN

6.1 Kotijoukkueen on sovittava ottelun aloitusajankohdasta ja mahdollisesta ottelupäivän muutoksesta vierasjoukkueen yhteyshenkilön kanssa. Viimeinen ottelupäivä on mainittu otteluohjelmassa. Joukkueiden velvollisuus on sopia ottelun ajankohdasta viimeistään seitsemän (7) päivää ennen aiottua pelipäivää.

6.2 Otteluja voidaan pelata ennen varsinaista kierrosta, mutta ottelujärjestystä ei saa muuttaa.

6.3 Kierroksen viimeisestä ottelupäivästä on ehdottomasti pidettävä kiinni. Ilman painavaa syytä viimeisen ottelupäivän jälkeen pelattu ottelu mitätöidään.

7. OTTELUPÖYTÄKIRJA

7.1 Pöytäkirjassa tulee mainita pelaavat kerhot sekä pelaajien koko nimi, pelipaikka ja -aika.

7.2 Pöytäkirjaan on myös merkittävä selvästi tikkamäärät, 170-180 ja yli sadan poikkaisut.

7.3 Ottelun pöytäkirjan hyväksyy kummankin joukkueen kapteenit allekirjoituksellaan tai sähköisesti. Sähköisesti toimitettu pöytäkirja katsotaan hyväksytyksi, jos siitä ei reklamoida 7 vuorokauden sisällä ottelusta.

7.4 Pöytäkirja sekä mahdolliset vastalauseet on toimitettava kilpailusihteerille välittömästi pelatun ottelun jälkeen.

7.5 Mikäli pöytäkirja ei ole toimitettu kilpailusihteerille kolmen (3) arkipäivän kuluessa pelatusta ottelusta, tuomitaan ottelu 0-10 tai 0-8 tappioksi kotijoukkueelle.

7.6 Suullinen (esim. puhelimitse) tehty ilmoitus ei kelpaa.

8. SÄÄNNÖT

8.1 Kotijoukkue vastaa ottelun kirjaamisesta ja muusta otteluun liittyvästä oheistoiminnasta.

8.2 Mestaruussarjoissa on joukkueen jäsenten esiinnyttävä yhtenäisessä kerhopaidassa.

8.3 Näitä sääntöjä tulkitsee piirin kilpailusihteerin. Päätöksistä voi valittaa piirin hallitukselle kirjallisesti kahden (2) viikon kuluessa kilpailusihteerin päätöksestä.

8.4 Niiltä osin mitä näissä säännöissä ei mainita, noudatetaan SDL:n yleisiä kilpailusääntöjä.

Säännöt tarkastettu 18.7.2012 Eteläisen piirin hallituksen toimesta, jolloin sääntökohtiin 2.1 - 2.7, 4.1 – 4.3 ja 7.5 huomioitiin ottelupöytäkirjan muutos kaudelle 2012-2013.

Säännöt tarkastettu 14.3.2012 Eteläisen piirin hallituksen toimesta, jolloin sääntökohtiin 1.4, 2.2, 2.4, 3.1 - 3.4, 5.3, 7.3 ja 8.4 tehtiin tarkennuksia. Luvussa 3 muutettiin rangaistusmenettelyä pykälän 3.1 rikkomisesta.

Edellisen kerran säännöt tarkastettu 20.7.2006 Eteläisen piirin hallituksen toimesta, jolloin sääntökohtiin 1.4, 4.3, 4.5, 7.4, ja 7.5 tehtiin tarkennuksia.